

Instrukcja dla Wodza

## INSTRUKCJA KATEGORYZACJI GROMAD ZUCHÓW ZHR

Wodzu!

Przekazujemy w Twoje ręce nowy arkusz kategoryzacji gromad zuchów. W przeciwieństwie do dawnego arkusza, jego głównym celem nie jest już określenie poziomu gromady, a wsparcie Ciebie w kierowaniu jej rozwojem. Nowa kategoryzacja jest grą, do której zapraszamy Ciebie i Twoją gromadę.

### Zasady Gry

Celem gry jest rozwinięcie Twojej gromady do najwyższego poziomu – poziomu SUPER gromady

Aby tego dokonać, wystarczy zdobyć jak największą ilość punktów we wszystkich grupach:

1. Kadra gromady
2. Program
3. Zbiórka
4. System Tęczy
5. Obrzędowość
6. Organizacja
7. Współpraca
8. Zadania regionalne
9. Kolonia
10. Finanse

W każdej grupie znajdziesz stwierdzenia, do których musisz porównać obecny stan Twojej gromady, odpowiadając „tak” (1p) lub „nie” (0p).

Niektóre ze stwierdzeń są obowiązkowe do uzyskania odpowiedniej kategorii. Oznaczyliśmy je za pomocą nazwy kategorii umieszczonej przy wymaganiu (w kolumnie OBO). Te wymagania są szczególnie ważne, ponieważ Hufcowy **nie może** przyznać Twojej gromadzie kategorii, na którą brakuje choć jednego obowiązkowego punktu. Naturalnie aby spełniać wymogi kategorii wyższej, powinienś odpowiedzieć pozytywnie na wszystkie obowiązkowe punkty niższych kategorii.

Oprócz punktów obowiązkowych, będziesz potrzebował również dodatkowych punktów, które zdobędziesz według swojego uznania – ważne, aby po podliczeniu ich wszystkich łączna ilość zdobytych punktów zgadzała się z odpowiednim progrem:

Kategoria	S	SU	SUP	SUPE	SUPER
Wymagana ilość punktów (w tym obowiązkowych dla danej kategorii)	14 (14)	45 (7)	85 (20)	115 (1)	134 (0)

Jak widzisz, kategorii jest pięć, z czego pierwsza odpowiada poziomowi gromady spełniającej tylko wymagania postawione przez Regulamin Gromad Zuchów (stąd wszystkie wymagania na tę kategorię są obowiązkowe).

Dla ułatwienia system policzy wszystko za Ciebie i podpowie Ci ile punktów potrzebujesz jeszcze zdobyć do kolejnej kategorii.

### **Przebieg Gry**

Cała kategoryzacja powinna przebiegać przynajmniej w trzech etapach:

#### 1) Wizytacja Hufcowego – na początku roku harcerskiego (wrzesień – listopad)

Na tym etapie powinieneś zaprosić Hufcowego na zbiórkę, po której wspólnie wypełnicie arkusz kategoryzacji i określicie miano, do którego Twoja gromada będzie w tym roku aspirować. W tym kroku warto dokładnie przyjrzeć się poszczególnym wymaganiom i wynotować te, do których wypełnienia niewiele brakuje, aby móc ich realizację wpleść w plan pracy na dany rok.

#### 2) Wizytacja Referenta – pod koniec roku szkolnego (marzec – czerwiec)

W tej rundzie wraz z Referentem powiniście po zbiórce wypełnić ponownie arkusz kategoryzacji, dokładnie podliczając punkty i określając wymagania, które musi spełnić Twoja gromada na kolonii, aby uzyskać wybrane miano. Jeśli w Twojej Chorągwi nie ma Referenta, tę wizytację powinien przeprowadzić z Tobą inny zuchmistrz wyznaczony do tego celu przez Komendanta Chorągwi.

#### 3) Kolonia Zuchowa

Wraz z Hufcowym lub Referentem (ew. jeśli żaden z nich nie odwiedzi Twojej gromady na kolonii, może ich zastąpić komendant kolonii) wypełniacie 9. część arkusza. Warto też sprawdzić pozostałą

część arkusza kategoryzacyjnego, czy nie zmieniły się niektóre z odpowiedzi (liczba zdobytych sprawności, otwarte nowe stopnie Twoje lub Twoich przybocznych itp.).

Po otrzymaniu wypełnionego arkusza kategoryzacji, Hufcowy podejmuje decyzję o przyznaniu kategorii. W tym miejscu warto zaznaczyć, że kategorie S, SU i SUP przyznawane są rozkazem Twojego Hufcowego, kategoria SUPE – rozkazem Komendanta Chorągwi, a SUPER – rozkazem Naczelnika Harcerzy.

Jeśli w Twojej Chorągwi jest wystarczająco dużo zuchmistrzów, warto umówić się na początku roku kalendarzowego na tzw. kategoryzację koleżeńską. Możecie w ten sposób na półmetku (grudzień, styczeń) porównać swoje gromady i wymienić się pomysłami na zdobycie dodatkowych punktów.

Cały proces kategoryzacji możesz prowadzić on-line. Stworzyliśmy w tym celu aplikację na facebook’u o nazwie „SUPER” – możesz ją odnaleźć w wyszukiwarce wpisując „super zhr”. Aby z niej korzystać, wystarczy, aby Twoja gromada była na facebook’u zarejestrowana jako organizacja i aby podłączyła się do tej aplikacji. Używając tego narzędzia możesz na bieżąco sprawdzać aktualny poziom Twojej gromady, a także porównać ją do innych w Twojej chorągwi, czy w całej Polsce.

### **Twoje zadanie w Grze**

Pamiętaj, że Ty, jako wódz gromady sam decydujesz, w którym kierunku chcesz swoją gromadę rozwijać i jakie stawiać przed sobą zadania. Każdy z punktów nieobowiązkowych jest tak samo dobry, jak każdy inny, więc tylko od Twojej decyzji zależy od czego zaczniesz, a które punkty zostawisz sobie na przyszły rok harcerski. Referent i Hufcowy są zaangażowani w proces kategoryzacji jako pomoc dla Ciebie, a nie jako instruktorzy odpowiedzialni za Twoją gromadę. Bez Twojego zaangażowania i dobrego planowania rozwoju, gromada utknie na jednym poziomie, natomiast jeśli staniesz się dla swoich przybocznych i zuchów kapitanem, który dokładnie zna wytyczoną przez siebie trasę – Wasz potencjał jest nieograniczony.

Na zakończenie kategoryzacji Ty oraz Twoi przybocznicy otrzymacie naszywkę na prawe ramię w kształcie sprawności symbolizujących kategorię Waszej gromady.

I teraz chyba najważniejsze. Najlepsi wodzowie i ich przybocznicy z całej Polski, w nagrodę za swój trud, spotkają się na specjalnie dla nich przygotowanej wyprawie. Najlepsi to jest tacy, których gromady uzyskały kategorię SUPER, lub w referatach gdzie nikomu się to nie udało – Ci z najwyższą kategorią ale powyżej SUP.

Możesz na bieżąco śledzić swoją pozycję w rankingu na facebooku.

Czuwaj i powodzenia!

Wydział Zuchowy GKH-y